

**ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ DOCUMINO**

**ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ**

Листов 42

2025

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>1. ТЕРМИНЫ, СОКРАЩЕНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ .....</b>	<b>3</b>
<b>2. ВВЕДЕНИЕ .....</b>	<b>4</b>
<b>3. ТЕХНИЧЕСКАЯ АРХИТЕКТУРА ПО DOCUMINO .....</b>	<b>5</b>
<b>4. НЕШТАТНЫЕ СИТУАЦИИ .....</b>	<b>42</b>
<b>ПРИЛОЖЕНИЕ 1. СХЕМА МОДЕЛИ ДАННЫХ ПО DOCUMINO .....</b>	<b>43</b>

## 1. ТЕРМИНЫ, СОКРАЩЕНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

В настоящем документе применены следующие термины, сокращения и их определения:

<b>Термины/Сокращения</b>	<b>Определения</b>
ACL (Access Control List)	Список управления доступом, который определяет, кто или что может получать доступ к объекту (программе, процессу или файлу), и какие именно операции разрешено или запрещено выполнять субъекту (пользователю, группе пользователей)
Active Directory (AD)	Службы каталогов корпорации Microsoft для операционных систем семейства Windows Server. Начиная с Windows Server 2008, включает возможности интеграции с другими службами авторизации, выполняя для них интегрирующую и объединяющую роль
API	Набор готовых классов, процедур, функций, структур и констант, предоставляемых приложением (библиотекой, сервисом) или операционной системой для использования во внешних программных продуктах
Jar -файл	Архив Java (сокращение от Java ARchive)
XQL (eXtended Query Language)	Текстовый язык доступа к данным ПО Documino. Представляет собой SQL-подобный язык, посредством которого клиентский код взаимодействует с платформой
Алгоритм SHA	Безопасный алгоритм хеширования
ОС	Операционная система
Плагин	Независимо компилируемый программный модуль, динамически подключаемый к основной программе и предназначенный для расширения и/или использования её возможностей
ПО Documino	Программное обеспечение Documino
Скрипт	Программа, которая автоматизирует некоторую задачу, которую без сценария пользователь делал бы вручную, используя интерфейс программы
СУБД	Система управления базами данных
Хэш	Результат преобразования массива входных данных произвольной длины в (выходную) битовую строку фиксированной длины, выполняемое определённым алгоритмом

## 2. ВВЕДЕНИЕ

### 2.2. Назначение документа

Данный документ содержит описание функциональных характеристик ПО Documino.

### 2.3. Краткое описание возможностей ПО Documino

ПО Documino обладает следующими основными возможностями:

- свой язык доступа к данным – XQL, выражения которого конвертируются в SQL запросы целевой СУБД;
- встроенная модель безопасности – поддержка пользователей, групп, ролей и прав доступа;
- хранение и доступ к контенту;
- возможность реализации на языке Java плагинов любой сложности, сделав их частью ПО Documino, расширяющие его функциональность;
- API для интеграции с внешними системами и обмена данными;
- поддержка различных схем аутентификации.

### 2.4. Требование к эксплуатирующему персоналу

Для работы с платформой эксплуатирующий персонал (программист) должен обладать опытом:

- разработки на Java;
- работы с Jira, Maven, Git;
- создания Web-сервисов;
- работы с реляционными БД;
- работы с ОС Linux;

уверенными знаниями и владением:

- библиотеки классов Java 11 Standard Edition основных алгоритмов и шаблонов проектирования ПО;
- технического английского языка (чтение профессиональной литературы);
- технологий Web-разработки: HTML, JavaScript, CSS, JQuery.

### 3. ТЕХНИЧЕСКАЯ АРХИТЕКТУРА ПО DOCUMINO

В основу архитектуры ПО Documino заложены следующие принципы:

- использование свободного программного обеспечения (СПО);
- минимальные возможности ядра, расширяющиеся за счёт плагинов;
- максимальное быстродействие между бизнес – логикой и СУБД, минимум логический архитектурных слоёв, что позволит работать с контент-ориентированными системами значительно быстрее аналогичных систем;
- безопасность – обеспечивается за счёт встроенной поддержки шифрования контента и различных схем аутентификации;
- гибкость – архитектура, основанная на плагинах, позволяет использовать любые движки полнотекстового поиска, бизнес-процессов и т.п.;
- универсальность – поддержка любой реляционной СУБД (на текущий момент реализована поддержка Postgres Pro).

#### 3.2. XQL

XQL - eXtended Query Language - язык доступа к данным в ПО Documino. Представляет собой SQL-подобный язык, посредством которого клиентский код взаимодействует с платформой.

В ПО Documino используется LL синтаксический анализатор.

Результатом выполнения XQL-запроса всегда является коллекция - IDmCollection.

Набор полей в коллекции определяется типом запроса.

##### 3.2.1. DDL

Выполнением DDL-запроса является коллекция, состоящая из одного поля result, логического типа.

##### 3.2.2. DML

SELECT. Состав и тип данных коллекции select-запроса определяется самим запросом и колонками, указанными в выборке.

CREATE OBJECT. Возвращается коллекция, состоящая из одного поля result, строкового типа, который содержит идентификатор созданного объекта.

UPDATE OBJECTS. Возвращается коллекция, состоящая из одного поля result, целого типа, который содержит количество изменённых объектов.

DELETE OBJECTS. Возвращается коллекция, состоящая из одного поля result, целого типа, который содержит количество удалённых объектов.

GRANT PERMIT. Возвращается коллекция, состоящая из одного поля result, логического типа.

EXECUTE PLUGIN. Возвращается коллекция, состоящая из одного поля result, строкового типа, который содержит результат выполнения метода плагина.

Остальные. Возвращается коллекция, состоящая из одного поля result, логического типа.

### 3.2.3. Грамматика

Ниже описана синтаксическая структура языка.

**statement**

- ddl
- dml

#### 3.2.3.1. *ddl*

- create\_type
- alter\_type
- drop\_type

**create\_type**

CREATE TYPE type\_name '(' attribute\_definition\_list? ')'

**type\_name**

WORD

**attribute\_definition\_list**

attribute\_def (',' attribute\_def)\*

**attribute\_def**

attribute\_name attribute\_data\_type REPEATING? attribute\_constraints?

**attribute\_constraints**

'(' attribute\_constraint (COMMA attribute\_constraint)\* ')'

**attribute\_constraint**

NOT NULL

DEFAULT '=' default\_value  
READONLY  
UNIQUE  
REFERENCES type\_name '(' attribute\_name ')' (ON DELETE action)? (ON UPDATE action)?

**action**

CASCADE  
RESTRICT  
NO\_ACTION

**default\_value**

value

**attribute\_name**

WORD

**attribute\_data\_type**

BOOLEAN  
DOUBLE  
INT  
TIME  
STRING '(' INT ')'  
HASH '(' algorithm ',' INT ')'

CONTENT

**algorithm**

WORD

**drop\_type**

DROP TYPE type\_name

**alter\_type**

ALTER TYPE type\_name ADD attribute\_definition\_list

ALTER TYPE type\_name DROP attribute\_list

ALTER TYPE type\_name SUPPORTS feature\_list

ALTER TYPE type\_name MODIFY attribute\_name modify\_data\_type

ALTER TYPE type\_name MODIFY attribute\_name modify\_constraint

**attribute\_list**

attribute\_name (COMMA attribute\_name)\*

**feature\_list**

feature (' ' feature)\*

**feature**

WORD

**modify\_data\_type**

STRING '(' INT ')'

**modify\_constraint**

set\_constraint

drop\_constraint

**set\_constraint**

SET attribute\_constraint

**drop\_constraint**

DROP DEFAULT

DROP READONLY

DROP NOT NULL

DROP UNIQUE

### 3.2.3.2. *dml*

- select\_root
- update\_objects
- delete\_objects
- create\_object
- create\_acl
- alter\_group
- grant\_permit
- execute\_plugin
- create\_trigger

#### **select\_root**

parentheses\_select

select

#### **parentheses\_select**

' ( ' select\_root ' ) '

#### **select**

select2 orderby\_clause? limit\_clause? offset\_clause?

#### **select2**

parentheses\_select2

select\_union

#### **parentheses\_select2**

' ( ' select2 ' ) '

#### **select\_union**

single\_select (UNION single\_select)\*

#### **single\_select**

parentheses\_single\_select

SELECT DISTINCT? select\_list FROM table\_references where\_clause?  
groupby\_clause? having\_clause? limit\_clause? offset\_clause?

#### **parentheses\_single\_select**

' ( ' single\_select ' ) '

### **select\_list**

displayed\_column (',' displayed\_column)\*

' \* '

### **displayed\_column**

column\_spec (alias)?

operand (alias)?

### **column\_spec**

(table\_alias '.')? attribute\_name ('[' INT ']')?

### **table\_alias**

WORD

### **alias**

AS WORD

### **table\_references**

table\_reference ( ',' table\_reference )\*

### **table\_reference**

type\_name ('(' ALL ')')? (table\_alias)?

### **groupby\_clause**

GROUP BY groupby\_item (',' groupby\_item)\*

### **groupby\_item**

column\_spec

### **having\_clause**

HAVING expression

### **limit\_clause**

LIMIT INT

**offset\_clause**

OFFSET INT

**orderby\_clause**

ORDER BY orderby\_item (',' orderby\_item)\*

**orderby\_item**

column\_spec (ASC | DESC)?

INT (ASC | DESC)?

**where\_clause**

WHERE expression

**expression**

and\_condition (OR and\_condition)\*

**and\_condition**

condition (AND condition)\*

**condition**

operand

operand NOT? IN '(' select\_root ')'

operand NOT? IN '(' value\_list ')'

operand IS NOT? NULL

operand NOT? LIKE operand

operand compare\_operator operand

NOT '(' condition ')'

EXISTS '(' select\_root ')'

**value\_list**

value (',' value)\*

**operand**

factor (( '+' | '-' ) factor)?

**factor**

term (( '\*' | '/' ) term)?

**term**

value

column\_spec

(' expression ')

function

param

**compare\_operator**

'=' | '!=' | '>' | '<' | '>=' | '<='

**value**

string\_value

numeric\_value

time\_value

boolean\_value

file\_value

text\_value

url\_value

NULL

**string\_value**

' ANYTHING '

**array**

'[ ' elements? ' ]'

**elements**

value (,' value)\*

### **file\_value**

FILE '(' STRING ')'

FILE '(' STRING ',' STRING ')'

### **text\_value**

TEXT '(' STRING ')'

TEXT '(' STRING ',' STRING ')'

### **url\_value**

URL '(' STRING ')'

URL '(' STRING ',' STRING ')'

### **numeric\_value**

('+' | '-' )? INT

('+' | '-' )? DOUBLE

### **time\_value**

DATE '(' time\_string ',' format\_string ')'

### **time\_string**

STRING

### **format\_string**

STRING

### **boolean\_value**

T | F

### **function**

COUNT '(' expression ')'

COUNT '(' '\*' ')'

SUM '(' expression ')'

AVG '(' expression ')'

MIN '(' expression ')'

MAX '(' expression ')'

### **param**

?

### **update\_objects**

UPDATE type\_name OBJECTS update\_list where\_clause?

update\_list

update\_value (update\_value)\*

### **update\_value**

SET attribute\_name ('[' INT ']')? '=' rvalue

### **rvalue**

value

'(' select')'

param

### **delete\_objects**

DELETE type\_name OBJECTS where\_clause?

### **create\_object**

CREATE type\_name OBJECT update\_list

### **alter\_group**

ALTER GROUP group\_name ADD member\_list

ALTER GROUP group\_name DROP member\_list

### **member\_list**

member\_name (',' member\_name)\*

### **member\_name**

WORD

STRING

**grant\_permit**

GRANT permit TO USER user\_name ON id TYPE type\_name

GRANT permit TO GROUP group\_name ON id TYPE type\_name

**permit**

1 | 2 | 3 | 4

**user\_name**

WORD

**group\_name**

WORD

STRING

**execute\_plugin**

EXECUTE plugin\_name '.' method\_name '(' argument\_list ')'

**plugin\_name**

WORD

**method\_name**

WORD

**argument\_list**

argument (',' argument)\*

**argument**

value

array

**create\_trigger**

CREATE TRIGGER trigger\_name ON type\_name event\_list '(' action\_list ')'

**trigger\_name**

WORD

**event\_list**

event\_name (',' event\_name)\*

**event\_name**

ONINSERT

ONUPDATE

**action\_list**

action\_definition (',' action\_definition)\*

**action\_definition**

copy\_action

**copy\_action**

COPY '(' copy\_attribute\_list ')' TO type\_name '(' attribute\_list ')' PK '(' attribute\_name ')'

**copy\_attribute\_list**

copy\_attribute (',' copy\_attribute)\*

**copy\_attribute**

attribute\_name

string\_value

**3.3. Модель данных ПО Documino**

Модель данных представлена в графическом виде в приложении (Приложение 1. Схема Модели данных ).

**3.4. Обязательные атрибуты**

Все типы ПО Documino (встроенные и кастомные) обязательно имеют следующие атрибуты:

<b>Атрибут</b>	<b>Тип данных</b>	<b>Длина</b>	<b>Множ. знач.</b>	<b>READONLY</b>	<b>NOT NULL</b>	<b>DEFAULT</b>	<b>Описание</b>	<b>Ограничение</b>	<b>Комментарий</b>
r_object_id	ID	16	Нет	Да	Да	FALSE	Идентификатор объекта	Уникальный	За исключение типов dm_type, dm_type_attribute и dm_type_aspect
r_creator_name	STRING	64	Нет	Да	Да	FALSE	Создатель объекта	Внешний ключ на dm_user.ds_name	
r_creation_date	TIME	-	Нет	Да	Да	FALSE	Время создания объекта		
r_modifier_name	STRING	64	Нет	Нет	Нет	FALSE	Пользователь, изменивший объект последний раз	Внешний ключ на dm_user.ds_name	
r_modify_date	TIME	-	Нет	Нет	Нет	FALSE	Дата последнего изменения объекта		

### 3.4.1. dm\_type

Хранит все зарегистрированные типы платформы:

<b>Атрибут</b>	<b>Тип данных</b>	<b>Длина</b>	<b>Множ. знач.</b>	<b>Редактирование</b>	<b>NOT NULL</b>	<b>DEFAULT</b>	<b>Описание</b>
dss_name	STRING	50	Нет	Да	Да	NULL	Системное имя типа
dsb_immutable_type	BOOLEAN	-	Нет	Да	Да	FALSE	Можно ли изменять тип
dsb_immutable_object	BOOLEAN	-	Нет	Да	Да	FALSE	Можно ли изменять объекты типа
r_creator_name	STRING	64	Нет	Да	Да	FALSE	Создатель объекта
r_creation_date	TIME	-	Нет	Да	Да	FALSE	Время создания объекта
r_modifier_name	STRING	64	Нет	Нет	Нет	FALSE	Пользователь, изменивший объект последний раз
r_modify_date	TIME	-	Нет	Нет	Нет	FALSE	Дата последнего изменения

Атрибут	Тип данных	Длина	Множ. знач.	Редактирование	NOT NULL	DEFAULT	Описание
							объекта

### 3.4.2. dm\_type\_attribute

Хранит информацию об атрибутах зарегистрированных типов:

Атрибут	Тип данных	Длина	Множ. знач.	Описание
dss_type_name	STRING	50	Нет	Системное имя типа
dss_attr_name	STRING	50	Нет	Системное имя атрибута
dsi_attr_type	INT	-	Нет	Тип данных атрибута
dsi_attr_length	INT	-	Нет	Длина атрибута
dsb_attr_repeating	BOOLEAN	-	Нет	Множественный атрибут или нет
dss_info	STRING	50	Нет	Дополнительная информация об атрибуте
dsb_READONLY	BOOLEAN	-	Нет	Атрибут только для чтения
dsb_not_null	BOOLEAN	-	Нет	Атрибут не может быть NULL
dss_default_value	STRING	50	Нет	Значение атрибута по умолчанию
r_creator_name	STRING	64	Нет	Создатель атрибута
r_creation_date	TIME	-	Нет	Время создания атрибута
r_modifier_name	STRING	64	Нет	Пользователь, изменивший атрибут последний раз
r_modify_date	TIME	-	Нет	Время последнего изменения атрибута

### 3.4.3. dm\_type\_aspect

Хранит информацию об особенностях типов:

Атрибут	Тип данных	Длина	Множ. знач.	Описание
dss_type_name	STRING	50	Нет	Системное имя типа
dss_name	STRING	50	Нет	Имя особенности
r_creator_name	STRING	64	Нет	Создатель особенности
r_creation_date	TIME	-	Нет	Время создания особенности
r_modifier_name	STRING	64	Нет	Пользователь, изменивший особенность последний раз
r_modify_date	TIME	-	Нет	Время последнего изменения особенности

### 3.4.4. dm\_user

Учётная запись:

Атрибут	Тип данных	Длина	Множ. знач.	Описание
r_object_id	ID	16	Нет	Идентификатор объекта
dss_name	STRING	64	Нет	Логин пользователя

<b>Атрибут</b>	<b>Тип данных</b>	<b>Длина</b>	<b>Множ. знач.</b>	<b>Описание</b>
dss_password	HASH	512	Нет	Хэш пароля пользователя
dss_last_name	STRING	128	Нет	Фамилия
dss_first_name	STRING	128	Нет	Имя
dss_middle_name	STRING	128	Нет	Отчество
dss_email	STRING	50	Нет	Почтовый адрес
dsi_state	INT	-	Нет	Состояние пользователя
dsi_authentication	INT	-	Нет	Схема аутентификации
dsid_folder	ID	16	Нет	Идентификатор папки пользователя - личный ящик
r_creator_name	STRING	64	Нет	Создатель пользователя
r_creation_date	TIME	-	Нет	Время создания
r_modifier_name	STRING	64	Нет	Пользователь, последний раз изменивший этого пользователя
r_modify_date	TIME	-	Нет	Время последнего изменения

### **3.4.5. dm\_group**

Группа пользователей:

<b>Атрибут</b>	<b>Тип данных</b>	<b>Длина</b>	<b>Множ. знач.</b>	
r_object_id	ID	16	Нет	Идентификатор
dss_name	STRING	64	Нет	Системное имя группы
r_creator_name	STRING	64	Нет	Создатель группы
r_creation_date	TIME	-	Нет	Время создания группы
r_modifier_name	STRING	64	Нет	пользователь, изменивший группу
r_modify_date	TIME	-	Нет	Время последнего изменения группы

### **3.4.6. dm\_group\_users**

Пользователи группы:

<b>Атрибут</b>	<b>Тип данных</b>	<b>Длина</b>	<b>Множ. знач.</b>	<b>Описание</b>
r_object_id	ID	16	Нет	Идентификатор
dss_group_name	STRING	64	Нет	Системное имя группы
dss_user_name	STRING	64	Нет	Системное имя пользователя
r_creator_name	STRING	64	Нет	Кто включил пользователя в группу
r_creation_date	TIME	-	Нет	Время включения пользователя в группу
r_modifier_name	STRING	64	Нет	

<b>Атрибут</b>	<b>Тип данных</b>	<b>Длина</b>	<b>Множ. знач.</b>	<b>Описание</b>
r_modify_date	TIME	-	Нет	

### **3.4.7. dm\_acl**

Набор прав доступа:

<b>Атрибут</b>	<b>Тип данных</b>	<b>Длина</b>	<b>Множ. знач.</b>	<b>Описание</b>
r_object_id	ID	16	Нет	Идентификатор
dss_name	STRING	32	Нет	Системное имя
dsb_immutable	BOOLEAN	-	Нет	Изменяемый набор прав доступа или нет
r_creator_name	STRING	64	Нет	Создатель
r_creation_date	TIME	-	Нет	Время создания
r_modifier_name	STRING	64	Нет	Изменивший пользователь
r_modify_date	TIME	-	Нет	Время последнего изменения

### **3.4.8. dm\_user\_permit**

Права доступа пользователя:

<b>Атрибут</b>	<b>Тип данных</b>	<b>Длина</b>	<b>Множ. знач.</b>	<b>Описание</b>
r_object_id	ID	16	Нет	Идентификатор
dss_acl_name	STRING	32	Нет	Имя набора прав доступа
dss_accessor_name	STRING	64	Нет	Имя пользователя
dsi_permit	INT	-	Нет	Права
r_creator_name	STRING	64	Нет	Создатель
r_creation_date	TIME	-	Нет	Время создания
r_modifier_name	STRING	64	Нет	Изменивший пользователь
r_modify_date	TIME	-	Нет	Время изменения

### **3.4.9. dm\_group\_permit**

Права доступа группы:

<b>Атрибут</b>	<b>Тип данных</b>	<b>Длина</b>	<b>Множ. знач.</b>	<b>Описание</b>
r_object_id	ID	16	Нет	Идентификатор
dss_acl_name	STRING	32	Нет	Имя набора прав доступа
dss_accessor_name	STRING	64	Нет	Имя группы
dsi_permit	INT	-	Нет	Права
r_creator_name	STRING	64	Нет	Создатель
r_creation_date	TIME	-	Нет	Время создания
r_modifier_name	STRING	64	Нет	Изменивший пользователь
r_modify_date	TIME	-	Нет	Время изменения

### **3.4.10. dm\_content**

Содержимое:

Атрибут	Тип данных	Длина	Множ. знач.	Описание
r_object_id	ID	16	Нет	Идентификатор
r_mime_type	STRING	16	Нет	MIME-type
r_content_size	INT	-	Нет	Размер содержимого
r_creator_name	STRING	64	Нет	Создатель
r_creation_date	TIME	-	Нет	Время создания
r_modifier_name	STRING	64	Нет	Изменивший пользователь
r_modify_date	TIME	-	Нет	Время изменения

### **3.4.11. dm\_plugin**

Загружаемый плагин:

Атрибут	Тип данных	Длин а	Множ. знач.	Описание
r_object_id	ID	16	Нет	Идентификатор
dss_name	STRING	64	Нет	Имя
dss_implementa tion	STRING	64	Нет	Реализация - полное имя класса, реализующего функциональность плагина
dsc_jar	CONTEN T	16	Нет	JAR-файл, содержащий класс-реализацию и все зависимости
r_creator_name	STRING	64	Нет	Создатель
r_creation_date	TIME	-	Нет	Время создания
r_modifier_nam e	STRING	64	Нет	Изменивший пользователь
r_modify_date	TIME	-	Нет	Время изменения

## **3.5. API**

API ПО представляет собой небольшой набор интерфейсов, позволяющих:

- выполнять запросы XQL;
- управлять транзакциями;
- вызывать методы загружаемых плагинов.

На текущий момент сессия ПО Documino является тонкой обёрткой вокруг jdbc-соединения с СУБД.

Интерфейсы ПО Documino API находятся в пакете ru.idmt.documino.client.api (jar-файл documino-api). Также понадобятся классы пакета ru.idmt.documino.client.commons (jar-файл documino-commons). Входной точкой для работы с ПО, является интерфейс клиента ПО Documino:

```
package ru.idmt.documino.client.api;
import ru.idmt.documino.client.api.session.IDmResourceManager;
import ru.idmt.documino.client.api.session.IDmSession;
import ru.idmt.documino.client.api.session.IDmSessionManager;
```

```

import ru.idmt.documino.client.api.util.DmException;
import ru.idmt.documino.client.api.util.IDmLoginInfo;
public interface IDmClient {
    String RESOURCE_IO2 = "io2";
    void authenticate(IDmLoginInfo info) throws DmException;
    IDmSessionManager newSessionManager(IDmLoginInfo info, int size)
throws DmException;
    IDmSession newSession(IDmLoginInfo info) throws DmException;
    void putResourceManager(String name, IDmResourceManager
resourceManager);
    void removeResourceManager(String name);
    interface IDmListener {
        void onExec(String sql);
    }
}

```

Для полноценной работы с Documino необходимо создать экземпляр IDmClient, который специфичен для различных СУБД. Вся дальнейшая работа идёт с корректно установленным объектом клиента.

### **3.5.1. Работа с ресурсами**

Ресурсы - это объекты, реализующие интерфейс ru.idmt.documino.client.api.session.IDmResource, время жизни которых совпадает с временем жизни сессии.

### **3.5.2. Логин-пароль**

```

package ru.idmt.documino.client.example;

import ru.idmt.documino.client.api.IDmClient;
import ru.idmt.documino.client.api.session.IDmSession;
import ru.idmt.documino.client.api.util.DmException;
import ru.idmt.documino.client.commons.session.DmLoginInfo;

IDmClient client = ...;

IDmSession session = null;
try {
    session = client.newSession(new DmLoginInfo("user1", "1234"));

    //работа с платформой
} finally {
    if(session != null) {
        session.disconnect();
    }
}

```

Как обычно, после работы с системой - необходимо закрыть соединение с СУБД, используя метод disconnect().

### 3.5.3. Выполнение запросов

В Documino существует только один способ работы с данными - использование языка XQL. Для выполнения запросов необходимо аутентифицироваться в системе и иметь объект сессии IDmSession.

```
package ru.idmt.documino.client.example;

import ru.idmt.documino.client.api.IDmClient;
import ru.idmt.documino.client.api.query.IDmCollection;
import ru.idmt.documino.client.api.query.IDmData;
import ru.idmt.documino.client.api.query.IDmQuery;
import ru.idmt.documino.client.api.session.IDmSession;
import ru.idmt.documino.client.api.util.DmException;
import ru.idmt.documino.client.commons.session.DmLoginInfo;
String xql = "SELECT COUNT(r_object_id) AS c FROM dm_user";
IDmQuery query = session.newQuery(xql);
IDmCollection collection = null;
try {
    collection = query.execute();
    if(collection.next()) {
        IDmData dmData = collection.get();
        System.out.println(dmData.getInt("c"));
    }
} finally {
    if (collection != null) {
        collection.close();
    }
}
```

### 3.5.4. Типы данных

ПО Documino поддерживает следующие типы данных:

- BOOLEAN - логический тип;
- INTEGER - целое число;
- STRING - строка с ограничением по длину;
- TIME - время;
- DOUBLE - число с плавающей точкой;
- CONTENT - контент, файл;

- HASH - хэш. Представляет собой атрибут строкового типа, но при записи значения в объект, значение хэшируется в соответствии с алгоритмом, указанным в определении типа атрибута.

Для работы с указанными типами существует интерфейс IDmData, который является абстракцией одной строки результата запроса и предоставляет соответствующие методы:

```
package ru.idmt.documino.client.api.query;
import ru.idmt.documino.client.api.util.DmException;
import java.util.Date;
public interface IDmData {
    int DM_BOOLEAN = 0;
    int DM_INTEGER = 1;
    int DM_STRING = 2;
    int DM_ID = 3;
    int DM_TIME = 4;
    int DM_DOUBLE = 5;
    int DM_CONTENT = 6;
    int DM_HASH = 7;
    int DM_UNDEFINED = 8;
    boolean getBoolean(String name) throws DmException;
    int getInt(String name) throws DmException;
    String getString(String name) throws DmException;
    IDmId getId(String name) throws DmException;
    Date getTime(String name) throws DmException;
    double getDouble(String name) throws DmException;
    IDmContent getContent(String name) throws DmException;
    IDmArray getArray(String name) throws DmException;
    IDmValue getValue(String name) throws DmException;
}
```

### **3.5.5. Работа с контентом**

Если атрибут имеет контентный тип, то для получения контента, необходимо использовать метод getContent интерфейса IDmData. Данный метод возвращает объект типа IDmContent:

```
package ru.idmt.documino.client.api.query;

import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;

public interface IDmContent {
    InputStream getInput() throws IOException;
}
```

Метод `getInput()` возвращает входной поток байтов, который позволяет прочитать содержимое.

Например, необходимо выкачать во временную директорию весь контент документов типа `dm_document`:

```
package ru.idmt.documino.client.commons;
import ru.idmt.documino.client.api.IDmClient;
import ru.idmt.documino.client.api.query.IDmCollection;
import ru.idmt.documino.client.api.query.IDmData;
import ru.idmt.documino.client.api.query.IDmQuery;
import ru.idmt.documino.client.api.session.IDmSession;
import ru.idmt.documino.client.api.util.DmException;
import ru.idmt.documino.client.common.session.DmLoginInfo;
import ru.idmt.documino.client.common.util.DmIO;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
String xql = "SELECT dsc_file FROM dm_document";
IDmQuery query = session.newQuery(xql);
IDmCollection collection = null;
try {
    collection = query.execute(session);
    if(collection.next()) {
        IDmData dmData = collection.get();
        IDmContent content = dmData.getContent("dsc_file");
        File file = File.createTempFile("dm_document", ".bin");
        DmIO.copy(content, new FileOutputStream(file));
    }
} finally {
    if (collection != null) {
        collection.close();
    }
}
```

В одном типе может быть сколько угодно атрибутов контентного типа. Создание таких атрибутов и их заполнение осуществляется с помощью языка XQL.

### **3.6. Права доступа**

Права доступа - это одна из функций ПО Documino, которая позволяет ограничивать доступ к объектам типа в соответствии с назначенными на данный объект правами.

#### **3.6.1. Включение**

```
ALTER TYPE ddt_document SUPPORTS ACL2
```

При включении функции ACL2 для типа ddt\_document происходят следующие действия:

- проверяется, что данный тип ddt\_document существует. В противном случае возникает ошибка;
- проверяется, что данный тип ddt\_document является изменяемым типом. В противном случае возникает ошибка;
- проверяется, что для данного типа ddt\_document аспект ACL2 не включен. В противном случае происходит ошибка;
- в dm\_type\_aspect сохраняется информация о том, аспект ACL2 включен для типа ddt\_document.

### **3.6.2. Работа с данными**

#### *3.6.2.1. Права доступа*

ПО Documino поддерживает следующие права доступа:

- NONE = 1 - нет прав на объект;
- READ = 2 - можно читать атрибуты объекта;
- WRITE = 3 - можно изменять значения атрибутов объекта;
- DELETE = 4 - объект можно удалить.

#### *3.6.2.2. Раздача прав*

Для изменения прав доступа на объект существует конструкция grant\_permit.

Для того чтобы дать пользователю u1 право на чтение (READ) объекта типа ddt\_document с идентификатором '000000000000000fj', нужно выполнить XQL-запрос:

```
GRANT 2 TO USER u1 ON '000000000000000fj' TYPE ddt_document
```

Аналогично, чтобы дать группе g1 право на запись (WRITE) объекта типа ddt\_document с идентификатором '000000000000000fj', нужно выполнить следующий XQL-запрос:

```
GRANT 3 TO GROUP g1 ON '000000000000000fj' TYPE ddt_document
```

Для назначения прав доступа на объект всем пользователям системы, нужно использовать имя системного пользователя dm\_world:

```
GRANT 2 TO USER dm_world ON '000000000000000fj' TYPE ddt_document
```

После выполнения этого запроса, объект ddt\_document[00000000000000fj] будет доступен на чтение всем пользователям системы.

### *3.6.2.3. Выборка данных*

Для выборки используется стандартное SELECT-выражение, никакого специального синтаксиса при этом не используется, например:

```
SELECT * FROM ddt_document
```

Если тип ddt\_document поддерживает ACL, то выборка будет производиться с фильтрацией по правам доступа.

Объект попадает в выборку, если:

- для соединения с СУБД используется специальный экземпляр IDmClient, который не ограничивает объекты по правам доступа;

или

- текущий пользователь является владельцем объекта;

или

- текущий пользователь входит в группу, которая является владельцем этого объекта;

или

- пользователю на этот объект назначено право >= READ;

или

- пользователь входит в группу, которой на этот объект назначено право >= READ;

или

- на данный объект пользователю dm\_world назначено право >= READ.

### *3.6.2.4. Изменение данных*

Для изменения используется UPDATE-выражение, никакого специального синтаксиса при этом не используется, например:

```
UPDATE ddt_document OBJECTS SET dss_name = 'TEST'
```

Если тип ddt\_document поддерживает ACL, то изменение затронет объекты, если:

Для соединения с СУБД используется специальный экземпляр IDmClient, который не ограничивает объекты по правам доступа;

или

- текущий пользователь является владельцем объекта;

или

- текущий пользователь входит в группу, которая является владельцем этого объекта;

или

- пользователю на этот объект назначено право >= WRITE;

или

- пользователь входит в группу, которой на этот объект назначено право >= WRITE;

или

- на данный объект пользователю dm\_world назначено право >= WRITE.

### 3.6.2.5. Удаление данных

Для удаления используется DELETE-выражение, никакого специального синтаксиса при этом не используется, например:

`DELETE ddt_document OBJECTS`

Если тип ddt\_document поддерживает ACL, то объект будет удалён, если:

- для соединения с СУБД используется специальный экземпляр IDmClient, который не ограничивает объекты по правам доступа;

или

- текущий пользователь является владельцем объекта;

или

- текущий пользователь входит в группу, которая является владельцем этого объекта;

или

- пользователю на этот объект назначено право >= DELETE;

или

- пользователь входит в группу, которой на этот объект назначено право >= DELETE;

или

- на данный объект пользователю dm\_world назначено право >= DELETE.

### **3.6.3. Принцип работы**

В основе механизма лежит добавление дополнительного условия, связанного с правами доступа, при конвертации XQL-выражения в SQL-запрос целевой СУБД.

Например, выражение:

*SELECT \* FROM ddt\_document*

превратится в

*SELECT \*FROM ddt\_document*

*WHERE (((i\_owner\_name = 'u1' OR i\_owner\_name IN (SELECT  
dss\_group\_name*

*FROM dm\_group\_users*

*WHERE dss\_user\_name = 'u1') OR EXISTS(SELECT 1*

*FROM dm\_acl a, dm\_user\_permit p*

*WHERE i\_acl\_name = a.dss\_name AND*

*p.dss\_acl\_name = a.dss\_name*

*AND p.dss\_accessor\_name IN*

*('u1', 'dm\_world') AND*

```
p.dsi_permit >= 2) OR  
EXISTS(SELECT 1  
FROM dm_acl a, dm_group_permit p  
WHERE i_acl_name = a.dss_name AND p.dss_acl_name = a.dss_name AND  
p.dss_accessor_name IN (SELECT dss_group_name  
FROM dm_group_users  
WHERE dss_user_name = 'u1') AND p.dsi_permit >= 2))),
```

где u1 - имя пользователя, выполняющего запрос.

Выражение:

```
UPDATE ddt_document OBJECTS SET dss_name = 'TEST'  
превратится в  
UPDATE ddt_document SET dss_name = 'TEST'  
WHERE (((i_owner_name = 'u1' OR i_owner_name IN (SELECT  
dss_group_name  
FROM dm_group_users  
WHERE dss_user_name = 'u1') OR EXISTS(SELECT 1  
FROM dm_acl a, dm_user_permit p  
WHERE i_acl_name = a.dss_name AND  
p.dss_acl_name = a.dss_name  
AND p.dss_accessor_name IN  
('u1', 'dm_world') AND  
p.dsi_permit >= 3) OR  
EXISTS(SELECT 1  
FROM dm_acl a, dm_group_permit p  
WHERE i_acl_name = a.dss_name AND p.dss_acl_name = a.dss_name AND
```

*p.dss\_accessor\_name IN (SELECT dss\_group\_name  
FROM dm\_group\_users  
WHERE dss\_user\_name = 'u1') AND p.dsi\_permit >= 3))))*

и, наконец, выражение:

*DELETE ddt\_document OBJECTS WHERE dss\_name = 'TEST'*

превратится в

*DELETE FROM ddt\_document*

*WHERE (((i\_owner\_name = 'u1' OR i\_owner\_name IN (SELECT  
dss\_group\_name*

*FROM dm\_group\_users*

*WHERE dss\_user\_name = 'u1') OR EXISTS(SELECT 1*

*FROM dm\_acl a, dm\_user\_permit p*

*WHERE i\_acl\_name = a.dss\_name AND*

*p.dss\_acl\_name = a.dss\_name*

*AND p.dss\_accessor\_name IN*

*('u1', 'dm\_world') AND*

*p.dsi\_permit >= 4) OR*

*EXISTS(SELECT 1*

*FROM dm\_acl a, dm\_group\_permit p*

*WHERE i\_acl\_name = a.dss\_name AND p.dss\_acl\_name = a.dss\_name AND*

*p.dss\_accessor\_name IN (SELECT dss\_group\_name*

*FROM dm\_group\_users*

*WHERE dss\_user\_name = 'u1') AND p.dsi\_permit >= 4))) AND*

*((dss\_name = 'TEST'))))*

Видно, что фильтрация используется с использованием системных типов dm\_acl, dm\_user\_permit, dm\_group\_permit. Объекты типа dm\_acl имеют имя (dss\_name) и признак неизменяемости (dsb\_immutable).

Объекты с поддержкой прав доступа ссылаются на ACL через атрибут i\_acl\_name, в котором хранится имя объекта dm\_acl. Непосредственно права пользователей хранятся в объекте dm\_user\_permit, который имеет атрибуты dss\_acl\_name (имя dm\_acl), dss\_accessor\_name (имя пользователя) и dsi\_permit (значение права доступа). Аналогично, права групп хранятся в типе dm\_group\_permit, который имеет атрибуты dss\_acl\_name (имя dm\_acl), dss\_accessor\_name (имя группы) и dsi\_permit (значение права доступа).

При выполнении операции GRANT происходит следующее:

#### 1. Если **i\_acl\_name != null**

**1.1. Если dm\_acl.dsb\_immutable = TRUE** - создаётся новый объект dm\_acl (dss\_name = 'dm\_идентификатор', dsb\_immutable = FALSE), объекты dm\_user\_permit и dm\_group\_permit копируются у старого объекта dm\_acl и привязываются к новому. Имя нового объекта dm\_acl прописывается в атрибут i\_acl\_name объекта. После этого для нового набора прав доступа создаётся новый объект dm\_user\_permit (dm\_group\_permit) если такому пользователю (или группе) ещё не раздавали права на этот объект или изменяется существующий dm\_user\_permit (dm\_group\_permit) если такому пользователю (или группе) уже раздавали права на этот объект.

**1.2. Если dm\_acl.dsb\_immutable = FALSE** - для этого набора прав доступа создаётся новый объект dm\_user\_permit (dm\_group\_permit), если такому пользователю (или группе) еще не раздавали права на этот объект, или изменяется существующий dm\_user\_permit (dm\_group\_permit), если такому пользователю (или группе) уже раздавали права на этот объект.

**1.3. Если i\_acl\_name = null**, то создаётся новый объект dm\_acl (dss\_name = 'dm\_идентификатор', dsb\_immutable = FALSE), объекты dm\_user\_permit и dm\_group\_permit копируются у старого объекта dm\_acl и привязываются к новому. Имя нового объекта dm\_acl прописывается в атрибут i\_acl\_name объекта. После этого для нового набора прав доступа создается новый объект dm\_user\_permit (dm\_group\_permit), если такому пользователю (или группе) ещё не раздавали права на этот объект, или изменяется существующий dm\_user\_permit (dm\_group\_permit), если такому пользователю (или группе) уже раздавали права на этот объект.

### **3.6.4. Заполнение атрибутов i\_acl\_name и i\_owner\_name при создании объекта**

При создании объекта i\_owner\_name заполняется именем пользователя текущей сессии ПО Documino. i\_acl\_name заполняется значением атрибута по умолчанию. Если значение по умолчанию не установлено, то i\_acl\_name = null.

### **3.6.5. Именованные права доступа**

Documino при выполнении операции GRANT всегда создаёт лишь изменяемые (dsb\_immutable = FALSE) и неименованные (dss\_name = 'dm\_идентификатор') наборы прав доступа. Признак неизменности dsb\_immutable в наборах прав доступа используется для полноценного использования именованных прав доступа.

Например, есть тип ddt\_document, который поддерживает права доступа. Необходимо, чтобы все объекты этого типа при создании были доступны группе ddt\_document\_readers на чтение. В этом случае необходимо создать именованный набор прав доступа для этого:

```
CREATE dm_acl OBJECT
SET dss_name = 'acl_DEFAULT_DOCUMENT_READERS'
SET dsb_immutable = T;
CREATE dm_group_permit OBJECT
SET dss_acl_name = 'acl_DEFAULT_DOCUMENT_READERS'
SET dss_accessor_name = 'ddt_document_readers'
SET dsi_permit = 2;
```

Далее необходимо создать имя этого набора прав доступа значением по умолчанию для i\_acl\_name:

```
ALTER TYPE dm_method MODIFY i_acl_name SET DEFAULT =
'acl_DEFAULT_DOCUMENT_READERS'
```

Теперь объекты по умолчанию будут доступны группе ddt\_document\_readers. Если же выполнить для такого объекта операцию GRANT, то acl\_DEFAULT\_DOCUMENT\_READERS останется неизменным, создастся системный набор прав доступа на основе acl\_DEFAULT\_DOCUMENT\_READERS, в который вносятся изменения, требуемые операцией GRANT и имя которого сохранится в атрибуте i\_acl\_name.

### **3.6.6. Результат раздачи прав**

Чтобы детально представить процесс раздачи прав, ниже описаны возможные результаты выполнения этой операции и условия, которые к ним приводят.

### *3.6.6.1. Раздача прав пользователю*

GRANT 2 TO USER u1 ON '00000000000000fj' TYPE ddt\_document

1. Тип существует.

1.1. корректное значение прав (1-4):

1.1.1. пользователь u1 существует:

1.1.1.1 у текущего пользователя права WRITE на документ:

1.1.1.1.1 у документа есть ACL:

- изменяемая ACL;
  - ✓ пользователь u1 присутствует в ACL;
  - изменяется значение прав доступа в dm\_user\_permit для пользователя u1 ACL;
  - ✓ пользователь u1 отсутствует в ACL;
  - создаётся запись с нужными правами доступа в dm\_user\_permit для пользователя u1 ACL;
  - неизменяемая ACL (Клонируем ACL в изменяемую);
  - ✓ пользователь u1 присутствует в ACL;
  - изменяется значение прав доступа в dm\_user\_permit для пользователя u1 в склонированной ACL;
  - ✓ пользователь u1 отсутствует в ACL;
  - создаётся запись с нужными правами доступа в dm\_user\_permit для пользователя u1 в склонированной ACL;
- 1.1.1.1.2. у документа НЕТ ACL:
- создаётся ACL и сохраняется её имя в i\_acl\_name документа;
  - создаётся запись с нужными правами доступа в dm\_user\_permit для пользователя u1 в созданной ACL.

1.1.1.2. у текущего пользователя НЕТ права WRITE на документ:  
**ОШИБКА;**

1.1.2. пользователь u1 НЕ существует: **ОШИБКА;**

1.2. некорректное значение прав (1-4): **ОШИБКА** (Например: GRANT 45 TO USER u1 ON '00000000000000fj' TYPE ddt\_document);

2. Тип НЕ существует: **ОШИБКА.**

### *3.6.6.2. Раздача прав группе*

GRANT 2 TO GROUP g1 ON '00000000000000fj' TYPE ddt\_document

3. Тип существует.

1.1. корректное значение прав (1-4):

1.1.1. группа g1 существует:

1.1.1.1 у текущей группы права WRITE на документ:

1.1.1.1.1 у документа есть ACL:

- изменяемая ACL;

- ✓ группа g1 присутствует в ACL;
  - изменяется значение прав доступа в dm\_user\_permit для группы g1 ACL;
  - ✓ группа g1 отсутствует в ACL;
  - создаётся запись с нужными правами доступа в dm\_user\_permit для группы g1 ACL;
  - неизменяемая ACL (Клонируем ACL в изменяемую);
  - ✓ группа g1 присутствует в ACL;
  - изменяется значение прав доступа в dm\_user\_permit для группы g1 в склонированной ACL;
  - ✓ группа g1 отсутствует в ACL;
  - создаётся запись с нужными правами доступа в dm\_user\_permit для группы g1 в склонированной ACL;
- 1.1.1.1.2. у документа НЕТ ACL:
- создаётся ACL и сохраняется её имя в i\_acl\_name документа;
  - создаётся запись с нужными правами доступа в dm\_user\_permit для группы g1 в созданной ACL.
- 1.1.1.2. у текущего пользователя НЕТ права WRITE на документ: **ОШИБКА**;
- 1.1.2. группа g1 НЕ существует: **ОШИБКА**;
- 1.2. некорректное значение прав (1-4): **ОШИБКА** (Например: GRANT 45 TO GROUP g1 ON '0000000000000fj' TYPE ddt\_document);

4. Тип НЕ существует: **ОШИБКА**.

### **3.7. Плагины**

ПО Documino -плагин - это завершённый программный модуль, загружаемый в систему в виде объекта dm\_plugin и инкапсулирующий в себе некую логику.

Плагины - это основное средство расширения возможностей платформы.

#### **3.7.1. Атрибуты**

Ниже дано описание атрибутов типа dm\_plugin.

##### *3.7.1.1. dss\_name*

Уникальное ненулевое имя плагина. Используется для вызова плагина посредством XQL.

##### *3.7.1.2. dss\_implementation*

Полное имя класса реализации плагина. Данный класс должен удовлетворять следующим требованиям:

- реализовать интерфейс  
ru.idmt.documino.client.api.plugin.IDmPlugin;

- иметь публичный конструктор без аргументов.

#### 3.7.1.3. *dsc\_jar*

Jar -файл, содержащий класс реализации плагина и все необходимые зависимости.

### 3.7.2. Создание плагина

Для начала необходимо создать интерфейс плагина. Данный интерфейс будет использоваться для доступа к методам плагина.

```
package ru.idmt.documino.plugin.example.api;
import ru.idmt.documino.client.api.plugin.IDmPlugin;
public interface IDmExample extends IDmPlugin {
    String echo(String value);
    String execute(String value);
    int execute(int val1, int val2);
}
```

Теперь создадим класс реализации:

```
package ru.idmt.documino.plugin.example.impl;
import ru.idmt.documino.plugin.example.api.IDmExample;
public class DmExampleImpl implements IDmExample {
    @Override
    public String echo(String value) {
        return value;
    }
    @Override
    public String execute(String value) {
        return value;
    }
    @Override
    public int execute(int val1, int val2) {
        return val1 + val2;
    }
}
```

Запаковав все необходимые для работы плагина классы в jar-файл (который содержит в себе класс реализации, класс интерфейса и класс IDmPlugin) , например, он лежит по пути /u01/temp/example-impl.jar, можно загрузить плагин в систему:

```
CREATE dm_plugin OBJECT
SET dss_name = 'example'
SET dss_implementation =
'ru.idmt.documino.plugin.example.impl.DmExampleImpl'
SET dsc_jar = FILE('/u01/temp/example-impl.jar')
```

Теперь плагин загружен в систему и готов к работе.

Если реализация плагина изменится, ее можно обновить в любой момент (без рестартов компонентов системы):

```
UPDATE dm_plugin OBJECTS
SET dsc_jar = FILE('/u01/temp/example-impl.jar')
WHERE dss_name = 'example'
```

### **3.7.3. Вызов плагина**

С плагином можно работать двумя способами: программно и через XQL.

Для программного доступа к методам плагина нужно воспользоваться методом newPlugin(String name) объекта IDmSessionЭ, где name - это значение атрибута dss\_name объекта dm\_plugin в системе.

```
IDmSession session = ...
IDmExample example = session.newPlugin("example");
String value = example.echo("TEST")
```

Для работы с плагином посредством языка XQL, необходимо воспользоваться конструкцией XQL#execute\_plugin.

*EXECUTE example.execute(1, 2)* вызовет метод

```
@Override
public int execute(IDmSession session, int val1, int val2) {
    return val1 + val2;
}
```

А выражение:

*EXECUTE example.execute('TEST')* приведёт к вызову метода

```
@Override
public String execute(IDmSession session, String value) {
    return value;
}
```

Первым аргументом метода всегда является сессия, в контексте которой вызывается плагин. Результат вызова метода через XQL всегда приводится к строковому типу.

Если метода с необходимой сигнатурой не найдено, то выполнение такого XQL-выражения завершится ошибкой `java.lang.NoSuchMethodException`

### **3.8. Аутентификация**

Для корректной работы с СУБД, хранищем содержимого и получения доступа к возможностям ПО Documino необходимо установить сессию.

При установлении сессии ПО Documino клиентская сторона должна пройти процедуру аутентификации. Информация о пользователе, прошедшем процедуру аутентификации, будет использоваться платформой в файлах журналирования, сохраняясь на уровне СУБД в качестве создателя объектов, фиксироваться в СУБД при изменении данных и т.д.

Для поддержки механизмов аутентификации в ПО Documino используется справочник `dm_user`, который содержит информацию об учётных записях системы.

В общем случае запись в `dm_user` представляет собой сущность (не обязательно человек, это может быть сервис, сторонняя система или др.), которая может аутентифицироваться и установить сессию ПО Documino.

ПО Documino поддерживает 2 типа программных клиентов:

- Админский:

При использовании этого типа клиента аутентификация не осуществляется. Все действия в рамках этой сессии считаются произведёнными от имени системного пользователя `master`.

- Пользовательский.

Предварительные условия успешной пользовательской аутентификации:

- ✓ Учетная запись должна существовать в `dm_user`.
- ✓ Учетная запись должна быть активна (`dsi_state == 0`).

#### **3.8.1. Аутентификация по логину и паролю**

Если `dsi_authentication = 0`, то используется аутентификация по логину и паролю, хранящемуся в СУБД. Пароль в СУБД хранится в виде хэша.

Алгоритм хэширования хранится в справочнике `dm_type_attribute`. По умолчанию, для хэширования паролей учётных записей используется алгоритм SHA.

При аутентификации пароль, используемый клиентской стороной, хэшируется и сравнивается с хэшом пароля, который хранится в СУБД в атрибуте `dss_password` учётной записи. Если эти хэши одинаковы, аутентификация считается пройдённой успешно.

### **3.8.2. Доменная аутентификация**

Если `dsi_authentication = 1`, то используется аутентификация с использованием AD. Параметры доступа к AD хранятся в типе `dm_ldap_config`. Поскольку конфигурация к AD может быть несколько, используется первая активная (`dsb_active = TRUE`) конфигурация.

Логин и его пароль используется для аутентификации в AD. Если аутентификация пройдена успешно, то пользователь считается успешно аутентифицированным.

## **3.9. Идентификатор ПО Documino**

Идентификатор ПО Documino представляет собой строку из 16 символов. Каждый символ - один из следующего списка:

0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

### **3.9.1. Назначение**

Идентификатор служит первичным ключом всех объектов ПО Documino. При создании объектов платформа автоматически заполняет существующий системный атрибут `r_object_id` уникальным идентификатором.

### **3.9.2. Алгоритм формирования**

Идентификаторы всех объектов, созданных средствами ПО Documino должны быть уникальны. Для того чтобы обеспечить эту уникальность - сервис, генерирующий идентификаторы должен каждый раз выдавать новое значение. По сути, идентификатор - это 16-разрядное число, записанное в позиционной системе отсчёта с основанием 62.

Сервис генерации идентификаторов может выдавать строки, представляющие собой последовательно увеличивающиеся числа, записанные в указанном формате. Ниже описаны значения символов, используемых при записи числа (слева - символ, справа - значение в десятичной системе счисления):

0 - 0; 1 - 1; 2 - 2; 3 - 3; 4 - 4; 5 - 5; 6 - 6;

7 - 7; 8 - 8; 9 - 9; a - 10; b - 11; c - 12; d - 13;

e - 14; f - 15; g - 16; h - 17; i - 18; j - 19; k - 20;

l - 21; m - 22; n - 23; o - 24; p - 25; q - 26; r - 27; s - 28; t - 29;

u - 30; v - 31; w - 32; x - 33; y - 34; z - 35; A - 36; B - 37;

C - 38; D - 39; E - 40; F - 41; G - 42; H - 43;

I - 44; J - 45; K - 46; L - 47; M - 48; N - 49; O - 50; P - 51; Q - 52;

R - 53; S - 54; T - 55; U - 56; V - 57; W - 58; X - 59; Y - 60; Z - 61;

Таким образом идентификаторы при последовательной генерации будут иметь следующие значения:

0000000000000000

0000000000000001

0000000000000002

0000000000000003

0000000000000004

0000000000000005

0000000000000006

0000000000000007

0000000000000008

0000000000000009

000000000000000a

000000000000000b

...

000000000000000x

000000000000000y

000000000000000z

000000000000000A

000000000000000B

000000000000000C

...

000000000000000X

000000000000000Y

000000000000000Z

0000000000000010

0000000000000011

0000000000000012

0000000000000013

...

000000000000001x

000000000000001y

000000000000001z

...

#### **4. НЕШТАТНЫЕ СИТУАЦИИ**

Для решения ошибок в работе ПО Documino необходимо обращаться в компанию «АйДи –Технологии управления» по адресу: mail@id-mt.ru.

## ПРИЛОЖЕНИЕ 1. СХЕМА МОДЕЛИ ДАННЫХ ПО DOCUMINO

